

# ¿QUÉ ES?



## Escuela Municipal de jóvenes científicos

¿Te gustaría VIVIR la ciencia? ¿Quieres convertirte en Científico?  
¿Te gustaría aplicar la Tecnología?

La Escuela Municipal de Jóvenes Científicos te ayudará a muchas cosas:

- Desarrollar tu Creatividad.
- Aprender a pensar de forma lógica.
- Resolver problemas complejos.
- Aprender a programar un computador.
- Entender las Ciencias: Matemáticas, Física, Química, Biología....
- Entender el Arte y las Humanidades: Música, Pintura, Historia, Arquitectura....

y además te convertiremos en ¡Joven Científico!

### ¿Cómo trabajaremos?

- Haciendo Simulaciones en Computador.
- Realizando talleres de tecnología.
- Aprendiendo a Programar un computador.
- Aprendiendo a Programar Robots.
- Conectados a Internet para colaborar con la ciencia internacional.
- Aprender Inglés en la terminología científico-técnica.

### ¿Cuándo y dónde?

En tu localidad junto con otras muchas localidades Extremeñas.  
Pregunta en tu ayuntamiento para conocer qué día y a qué hora estamos ya trabajando.

El objetivo de este curso es comenzar una línea de trabajo que permita en el futuro tener jóvenes mejor preparados para afrontar los retos de la sociedad del mañana, utilizando y mostrando la novedad del pensamiento computacional, y las formas de trabajarlo desde la adolescencia.

Este curso pretende introducir a jóvenes de enseñanza secundaria en metodologías que fomenten la creatividad y que les permitan afrontar con éxito en el futuro la resolución de problemas complejos. El pensamiento computacional debe convertirse en una habilidad tan esencial como la escritura, lectura o cálculo aritmético.

A la vez se pretende despertar el interés en la Ciencia y la Tecnología y despertar vocaciones en este sector cada vez más importante en la Economía Mundial. La Escuela Municipal de Jóvenes Científicos enlaza con las propuestas internacionales de la IEEE, que ante la carencia generalizada de Jóvenes Ingenieros en el mercado laboral ha comenzado una campaña mundial de sensibilización de jóvenes en el interés de los estudios de Ingeniería.

Utilizando computadores personales con conexión a internet y herramientas basadas en software libre, se pretenden alcanzar los siguientes objetivos:

- Desarrollo del pensamiento lógico abstracto.
- Desarrollo de capacidad para resolución de problemas complejos.
- Mejora de la Creatividad.
- Aplicación del Pensamiento Computacional.
- Introducción en herramientas para el desarrollo de Algoritmos.
- Desarrollo de la capacidad innovadora.
- Motivación del estudiante en las humanidades.
- Motivación del estudiante por el mundo del arte.
- Motivación por el mundo Científico: Física, Química, Matemáticas, Biología, Computación, Astronomía.

### Duración y Calendario.

La Escuela Municipal de Jóvenes Científicos trata de complementar las actividades extraescolares aportando actividad extraescolar a los jóvenes.  
La actividad se desarrollará en sesiones de 2 horas de duración.